



UNIVERSITAS BRAWIJAYA MALANG
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
JURUSAN MATEMATIKA
Program Studi Matematika

**Rencana Program dan Kegiatan Pembelajaran Semester
(RPKPS)**

Komputer Dasar

Kode	MAI 4090
Prasyarat	-
SKS	2 sks kuliah + 1 praktikum
Matakuliah	Komputer Dasar
Tujuan	Setelah menempuh mata kuliah ini mahasiswa dapat menjelaskan prinsip kerja komputer, dapat membuat algoritma dasar dan menuangkannya dalam program dengan menggunakan suatu bahasa pemrograman sehingga mahasiswa memiliki bekal yang memadai untuk menempuh mata kuliah yang berkaitan dengan komputasi.
Silabus	Sejarah dan Perkembangan Komputer, Sistem Komputer, Pemrograman, Algoritma, Flowchart, Pseudocode, Pengantar Bahasa C++, Elemen Dasar C++, Operasi Dasar Masukan dan Keluaran, Instruksi kondisional, Instruksi Perulangan, Studi Kasus
Buku Rujukan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ceruzzi, Paul E., 2003, <i>A History of Modern Computing</i>, The MIT Press, Cambridge, Massachusetts, London, England 2. Martina, I, 1995, <i>36 Jam Belajar Komputer Turbo C++ dengan Pemrograman Berorientasi Objek</i>. PT Elex Media Komputindo, Jakarta. 3. Kadir, Abdul. 2003. <i>Pemrograman C++</i>. Penerbit Andi, Yogyakarta.
Evaluasi	Nilai akhir merupakan gabungan dari nilai-nilai berikut ini <ol style="list-style-type: none"> 1. Ujian Tengah Semester (UTS) 2. Ujian Akhir Semester (UAS) 3. KUIS 4. Tugas-tugas seperti pembuatan program, PR, dan Laporan Praktikum

Minggu Ke-	Topik Bahasan	Keterangan
01	Sejarah dan Perkembangan Komputer	
02	Sistem Komputer	
03	Pemrograman, Algoritma dan Flowchart (If)	
04	Algoritma dan Flowchart (Looping)	
05	Pseudocode	
06	Quis 1	
07	Pengantar Bahasa C++	
08 - 09	UTS	
10	Elemen Dasar C++	
11	Operasi Dasar Masukan Dan Keluaran	
12	Instruksi kondisional : Instruksi if-then else + If bersarang+ If Bertangga	
13	Instruksi kondisional dan Perulangan: Instruksi switch case, For, While-do, dan Do While	
14	Instruksi kondisional dan Perulangan: Instruksi switch Case, For, While-do, dan Do While	
15	Instruksi kondisional dan Perulangan: Instruksi switch case, For, While-do, dan Do While	
16	Studi Kasus dan Quis 2	